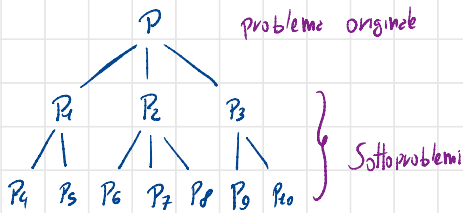


PROGRAMMAZIONE DINAMICA

Programmazione dinamica



Si usa quando la scomposizione del problema è fatta in sotto problemi indipendenti

Operandi solo su problemi distinti

risolvendo così un problema e salvandolo in una tabella se in caso si ripropone

Processo di sviluppo per un algo di P.D

- 1) Caratterizzare le strutture di una soluzione ottimale
- 2) Definire in modo ricorsivo il valore di una soluzione ottimale
- 3) Calcolare il valore di una soluzione ottimale con lo schema bottom up
- 4) Costruire la soluzione ottimale dalle informazioni calcolate

Base per risolvere un problema con la P.D

Numeri di Fibonacci

$$F_n = \begin{cases} 0 & n = 0 \\ 1 & n = 1 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & n \geq 2 \end{cases}$$

Approccio Top-Down

Memo-Fib(n)

F: nuovo array (0:n) // dimensione n+1

for i=0 to n

F[i] = -1

return FibRic(n, F)

FibRic(n, f)

if (n==0 OR n==1) return n;

if (F[n] != -1) return F[n] // il ris era già in F()

else {

F[n] = FibRic(n-1, F) + FibRic(n-2, F);

return F[n]

}

Approccio con P.D., bottom-up?

Fib(n)

F: nuova array: $[0:n]$

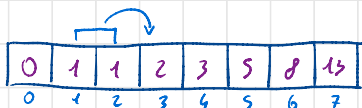
$F[0] = 0$

$F[1] = 1$

For $i = 2$ to n

$F[i] = F[i-1] + F[i-2];$

return $F[n]$



Struttura algoritmo di P.D.

① Sottoproblemi Ottimi:

Le soluzioni ottime del problema derivano dalle soluzioni ottime dei sottoproblemi

② Sovrapposizione (ripetizione) dei sottoproblemi

Tegolo delle Corde

Dato una corda di lunghezza n cm e una tabella di prezzi, trovare il ricavo massimo r_n ottenibile tagliando la corda e vendendone i pezzi

P_i = prezzo di un pezzo di corda di lunghezza i cm



A cm intermedio posso decidere se tagliare o meno $\rightarrow 2^{n-1}$

Ricavo massimo ottenibile: $P(i) + r_{n-1}$

↖ Prezzo del pezzo lungo i

In generale il ricavo massimo r_n : $r_n = \max_{1 \leq i \leq n} (P(i) + r_{n-i})$

$i = n, P(n), r_0 = 0$

Soluzione ricorsiva

CUT-ROD(P, n)

if ($n == 0$) return 0

$q = -\infty$

for $i = 1$ to n

$q = \max\{q, p[i] + \text{CUT-ROD}(P, n-i)\}$

return q

inefficiente e causa delle
ripetizione dei sottoproblemi

Soluzione con P.D

① Definizione dei sottoproblemi

$\pi_j = r_j$ Corde di lunghezza j cm $0 \leq j \leq n$

Tabelle: array di dim $n+1$

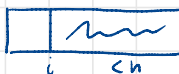
$r[j] = r_j = \max$ ricavo ottenibile con corde di j cm

② Sottoproblemi elementari

$n=0$ $r_0=0$ $r[0]=0$

③ Regole ricorsive per riempire la tabella

$r_n = \max_{1 \leq i \leq n} (p_i + r_{n-i})$



④ return $r[n]$

CUT-ROD-PD(P, n)

① $r = \text{nuovo array } r[0:n]$

② $r[0] = 0$

for $j = 1$ to n { // al crescere delle lunghezze j delle corde
// ricavo massimo

③ for $i = 1$ to j { // i : posiziona primo taglio

if ($q < p[i] + r[j-i]$)

$q = p[i] + r[j-i]$

} $r[j] = q$

}

④ return $r[n]$

Longest Common Subsequence

Dato due sequenze x e y di m e n caratteri, trovare la sottosequenza comune più lunga (che contiene il maggior numero di caratteri)

Def: z è una SS di x se si può ottenere da x cancellando alcuni caratteri

$X = \text{Spiegare}$

$Z = \text{Spie} \quad \checkmark \longrightarrow \text{Spiegare}$

$Z = \text{Spiare} \quad \checkmark \longrightarrow \text{Spiegare}$

Def: z è CS di x e y se è SS di x e y

$X = \text{Spiegare}$

$Y = \text{Ospitare}$

$Z = \text{Spie} \quad \checkmark \longrightarrow \text{CS}(X, Y)$

$Z = \text{Spiare} \quad \checkmark \longrightarrow \text{LC}(X, Y)$

Soluzione con forza bruta

$$\left. \begin{array}{l} |X| = m = \# \text{ Caratteri di } X \\ |Y| = n = \# \text{ Caratteri di } Y \end{array} \right\} m \leq n$$

Idea: Per ogni SS z di X verifico se z è SS di Y e tengo traccia delle lunghezze

$\hookrightarrow 2^m$

$\hookrightarrow O(n)$

$$\hookrightarrow T(n, m) = O(n 2^m)$$

Definizione dei sottoproblemi

$X = x_1, x_2, \dots, x_n$

$x_i = 0 \leq i \leq n$ i caratteri di x

$x_0 = \emptyset \{ \epsilon \}$

$Y = y_1, y_2, \dots, y_n$

$y_j = 0 \leq j \leq n$ j caratteri di y

$y_0 = \emptyset \{ \epsilon \}$

$$\Pi_{i0} = \text{LC}(x_i, y_0) \quad 0 \leq i \leq m \quad 0 \leq j \leq n \quad \text{LC}(x, y) = \Pi_{mn}$$

Soluzioni ricorsive

Trovare la lunghezza $|LCS(x, y)|$

$$|LCS(x, y)| = \begin{cases} |LCS(x_{m-1}, y_{n-1})| + 1 & x_m = y_n \\ \max\{|LCS(x_{m-1}, y)|, |LCS(x, y_{n-1})|\} & x_m \neq y_n \end{cases}$$

Problemi di queste soluzioni:

I sottoproblemi $LCS(x_{m-1}, y)$ e $LCS(x, y_{n-1})$ non sono indipendenti poiché condividono il sottoproblema $LCS(x_{m-1}, y_{n-1})$

È una soluzione esponenziale



Soluzione con DP

① Definizione Sottoproblemi

TP_{ij} = trovare la lunghezza della $LCS(x_i, y_j)$ $0 \leq i \leq m$ $0 \leq j \leq n$

Tabella DP = matrice $(m+1) \cdot (n+1)$

$C[i, j] = |LCS(x_i, y_j)|$ Matrice

② Memorizzazione in tabelle delle soluzioni dei sottoproblemi elementari

$\forall j, 0 \leq j \leq n \quad LCS(x_0, y_j) = \emptyset \quad |LCS(x_0, y_j)| = 0$

$\forall i, 0 \leq i \leq m \quad LCS(x_i, y_0) = \emptyset \quad |LCS(x_i, y_0)| = 0$

③ Regole ricorsive per combinare dei sottoproblemi

$$C[i, j] = \begin{cases} C[i-1, j-1] + 1 & x_i = y_j \quad i, j > 0 \\ \max\{C(i-1, j), C(i, j-1)\} & x_i \neq y_j \quad i, j > 0 \end{cases}$$

La tabella si riempie da sx e dx



④ return $C[m, n]$

LCS-LENGTH(X, Y)

```

1   $m = X.length$ 
2   $n = Y.length$ 
3  Siano  $b[1..m, 1..n]$  e  $c[0..m, 0..n]$  due nuove tabelle
4  for  $i = 1$  to  $m$ 
5       $c[i, 0] = 0$ 
6  for  $j = 0$  to  $n$ 
7       $c[0, j] = 0$ 
8  for  $i = 1$  to  $m$ 
9      for  $j = 1$  to  $n$ 
10         if  $x_i == y_j$ 
11              $c[i, j] = c[i - 1, j - 1] + 1$ 
12              $b[i, j] = "\nwarrow"$ 
13         elseif  $c[i - 1, j] \geq c[i, j - 1]$ 
14              $c[i, j] = c[i - 1, j]$ 
15              $b[i, j] = "\uparrow"$ 
16         else  $c[i, j] = c[i, j - 1]$ 
17              $b[i, j] = "\leftarrow"$ 
18 return  $c$  e  $b$ 

```

		j	0	1	2	3	4	5	6
i	y_j		$\textcolor{brown}{B}$	D	$\textcolor{brown}{C}$	A	$\textcolor{brown}{B}$	$\textcolor{brown}{A}$	
	x_i		0	0	0	0	0	0	
0	A		$\textcolor{brown}{\square}$	0	0	0	0	0	
1	$\textcolor{brown}{B}$		0	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\nwarrow	\nwarrow	
2	$\textcolor{brown}{C}$		0	\nwarrow	$\textcolor{brown}{\square}$	\nwarrow	\nwarrow	\nwarrow	
3	$\textcolor{brown}{B}$		0	\uparrow	\uparrow	$\textcolor{brown}{\square}$	\nwarrow	\nwarrow	
4	D		0	\uparrow	\uparrow	\uparrow	$\textcolor{brown}{\square}$	\nwarrow	
5	$\textcolor{brown}{A}$		0	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\uparrow	$\textcolor{brown}{\square}$	
6	$\textcolor{brown}{B}$		0	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\uparrow	
7			0	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\uparrow	\uparrow	

PRINT-LCS(b, X, i, j)

```

1  if  $i == 0$  or  $j == 0$ 
2      return
3  if  $b[i, j] == "\nwarrow"$ 
4      PRINT-LCS( $b, X, i - 1, j - 1$ )
5      print  $x_i$ 
6  elseif  $b[i, j] == "\uparrow"$ 
7      PRINT-LCS( $b, X, i - 1, j$ )
8  else PRINT-LCS( $b, X, i, j - 1$ )

```

Edit Distance

Calcola quanto due stringhe sono diverse fra loro, con queste regole

- 0 - Match = caratteri corrispondenti uguali
- +1 - Mismatch = caratteri corrispondenti diversi
- +1 - Space = spazio

ALBERO

L A B B R O

+ + 0 + 0 0 = 3

ALBE _ RO

_ L A B B R O

+ 0 + + + 0 0 = 4

Problema edit distance

trovare un allineamento ottimo, ovvero la distanza minima fra le sequenze.

Che minimizzi i costi di mismatch e space

Regole ricorsive

$$M(i, j) = \begin{cases} 0 & i=0, j=0 \\ i & i \neq 0, j=0 \\ j & i=0, j \neq 0 \end{cases} \quad \text{Sottoproblemi elementari}$$
$$M(i, j) = \min \{ M(i-1, j-1) + P, M(i-1, j) + 1, M(i, j-1) + 1 \}$$
$$P = \begin{cases} 0 & x_i = y_j \\ 1 & x_i \neq y_j \end{cases}$$

Edit Distance(x, y)

M = new matrice (n+1) * (m+1)

for (i=0 to n) { M[i, 0] = i }

for (j=0 to m) { M[0, j] = j }

for (i=1 to n) {

for (j=1 to m) {

if (x_i == y_j) p = 0;

else p = 1

M[i, j] = min { M(i-1, j-1) + p, M(i-1, j) + 1, M(i, j-1) + 1 }

}

} return M

$$T(n, m) = O(n \cdot m)$$

$$S(n, m) = O(n \cdot m)$$

Problema dello zaino 0-1

Problema di ottimizzazione per trovare la combinazione di oggetti che massimizza il valore totale degli oggetti presenti nello zaino

Input: n oggetti $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ $A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{bmatrix}$
ciascuno con un peso e un valore

W = massimo peso ospitabile

$v_1, v_2, \dots, v_n \rightarrow$ Array V di valori

$w_1, w_2, \dots, w_n \rightarrow$ Array W di pesi

Output: il sottoinsieme di oggetti che forma il carico più prezioso di peso $\leq W$

Forza bruta

Contiene tutti i possibili sottoinsiemi di elementi, calcolandone peso e valore

$$T(n, w) = O(2^n n)$$

Tecnica Greedy ①

Ordino per valore e ad ogni peso faccio le scelte ottime in quel momento

$$T(n) = O(n \log n)$$

Oggetti	Peso (k_g)	Valore (€)	$W = 8 k_g$
a_1	5	10	$Z_{\text{zaino}} = \{a_1\} \rightarrow$ Valore carico = 10
a_2	4	5	
a_3	4	6	

Tecnica Greedy ②

Ordino gli oggetti per valore specifico V_i/W_i $T(n) = O(n \log n)$

Oggetti	Peso (k_g)	Valore (€)	Valore Specifico	$W = 8 k_g$
a_1	5	10	2	$Z_{\text{zaino}} = \{a_1\}$ Ottimo $\{a_2, a_3\}$
a_2	4	5	1.25	
a_3	4	6	1.5	

Soluzione PD

① Sotto problema generico

$$0 \leq i \leq n \quad 0 \leq j \leq W$$

Tip: trovare il carico più prezioso di peso $\leq j$ avendo a disposizione i primi i oggetti

Tabelle $(n+1) \cdot (W+1)$ $M[i, j]$ = valore del carico più prezioso di somme $\leq j$, composto da un sottoinsieme dei primi i elementi

② Sotto problema elementare

$$i=0 \quad \forall j, 0 \leq j \leq W, \quad M[0, j] = 0$$

$$j=0 \quad \forall i, 0 \leq i \leq n, \quad M[i, 0] = 0$$

③ Regole ricorsive

- $w_i > j \Rightarrow$ non posso prendere a_i
- $w_i \leq j \Rightarrow$ posso prenderlo

Zelino - 01 (n, v, w, W)

$M = \text{new matrix } (n+1) \cdot (W+1)$ inizializzato da 0

$\Theta(W)$ For $(j=0 \text{ to } W)$ $M[0, j] = 0$

$\Theta(n)$ For $(i=0 \text{ to } n)$ $M[i, 0] = 0$

For $(i=1 \text{ to } n)$ {

For $(j=1 \text{ to } W)$ {

$M[i, j] = M[i-1, j];$

if $(w[i] \leq j)$ {

val = $v[i] + M[i-1, j-w[i]]$;

if $(val > M[i, j])$ { $M[i, j] = val$ }

}

}

return $M[n, W]$;

$$T(n, w) = \Theta(n \cdot w)$$

$$S(n, w) = \Theta(n \cdot w)$$

Tecnica Greedy

- Sequenza di scelte "localmente ottime" e risolve solo il sottoproblema che deriva da queste scelte
- Non ha sempre soluzioni ottime

Elementi di tecnica Greedy

① Scelte Greedy

Una soluzione ottima può essere ottenuta facendo scelte localmente ottime

② Sottosttrutture ottime

Una soluzione ottima contiene soluzioni ottime dei sottoproblemi

Calcolabilità

Classifica i problemi in risolvibili e non risolvibili, mentre la complessità in "facili" e "difficili"

Problema dell'arresto

Verificare in tempo finito se un algoritmo termina o meno

Arresto: $\{\text{istanze}\} \rightarrow \{0, 1\}$

è un problema posto in forma decisionale, la sua calcolabilità è chiamata decidibilità

è un algoritmo che indege sulle proprietà di un altro algoritmo