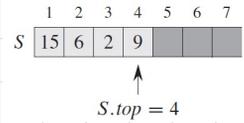


Stack-LIFO

Insieme dinamico dove l'elemento che viene rimosso è predeterminato
LIFO (Last in - First out): l'elemento inserito per ultimo viene cancellato



STACK-EMPTY(S)

```
1 if S.top == 0
2   return TRUE
3 else return FALSE
```

PUSH(S, x)

```
1 S.top = S.top + 1
2 S[S.top] = x
```

POP(S)

```
1 if STACK-EMPTY(S)
2   error "underflow"
3 else S.top = S.top - 1
4   return S[S.top + 1]
```

Le precedenti funzioni hanno tutte complessità $O(1)$

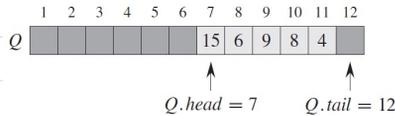
Operazioni su Stack

- push = Inserisce un elemento sulle teste dello stack
- pop = Elimina un elemento sulle teste dello stack e ne libera le memorie
- is_empty = Controlla se è vuoto

Code - FiFo

Le code utilizzano la metodologia FiFo (First in - First out) ed è caratterizzato da head e tail.

- L'elemento aggiunto viene messo alla fine della lista (tail)
- L'elemento rimosso viene preso dalla testa della lista (head)



ENQUEUE(Q, x)

```
1 Q[Q.tail] = x
2 if Q.tail == Q.length
3   Q.tail = 1
4 else Q.tail = Q.tail + 1
```

DEQUEUE(Q)

```
1 x = Q[Q.head]
2 if Q.head == Q.length
3   Q.head = 1
4 else Q.head = Q.head + 1
5 return x
```

Operazioni su code

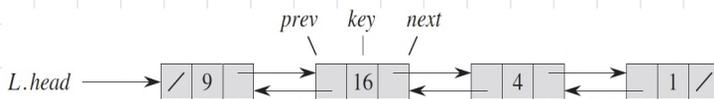
- enqueue = Inserisce un nuovo nodo alla fine della Code
- dequeue = Elimina un elemento dalla testa

Liste concatenate

Gli elementi sono posizionati linearmente e l'ordine non è determinato da indici ma da un puntatore puntatori: variabili il cui valore è un indirizzo di memoria

Una lista concatenate ha un attributo chiave *key* e altri due attributi *next* e *prev* e può avere più forme: può essere singolarmente o doppiamente concatenate.

- Liste singolarmente concatenate: si omette il puntatore *prev*



Se la lista è ordinata, il suo ordine lineare corrisponde all'ordine lineare delle chiavi memorizzate

- Elemento minimo: testa della lista
- Elemento massimo: coda della lista

In una lista non ordinata gli elementi possono essere in qualsiasi posizione

LIST-INSERT(L, x)

```
1  $x.next = L.head$ 
2 if  $L.head \neq NIL$ 
3    $L.head.prev = x$ 
4  $L.head = x$ 
5  $x.prev = NIL$ 
```

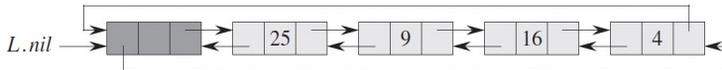
LIST-DELETE(L, x)

```
1 if  $x.prev \neq NIL$ 
2    $x.prev.next = x.next$ 
3 else  $L.head = x.next$ 
4 if  $x.next \neq NIL$ 
5    $x.next.prev = x.prev$ 
```

LIST-SEARCH(L, k)

```
1  $x = L.head$ 
2 while  $x \neq NIL$  and  $x.key \neq k$ 
3    $x = x.next$ 
4 return  $x$ 
```

In una lista circolare, il puntatore *prev* punta alla coda e il puntatore *next* punta alla testa



Sentinella: oggetto fittizio che ci consente di semplificare le condizioni al contorno, permette ad esempio di trasformare una lista doppiamente concatenate in una lista circolare doppiamente concatenate con sentinella

LIST-INSERT'(L, x)

```
1  $x.next = L.nil.next$ 
2  $L.nil.next.prev = x$ 
3  $L.nil.next = x$ 
4  $x.prev = L.nil$ 
```

LIST-DELETE'(L, x)

```
1  $x.prev.next = x.next$ 
2  $x.next.prev = x.prev$ 
```

LIST-SEARCH'(L, k)

```
1  $x = L.nil.next$ 
2 while  $x \neq L.nil$  and  $x.key \neq k$ 
3    $x = x.next$ 
4 return  $x$ 
```

Operazioni di insert-delete-search con l'uso delle sentinelle

Quicksort

Ordinamento in loco con:

caso pessimo: $\Theta(n^2)$

caso medio: $\Theta(n \lg n)$

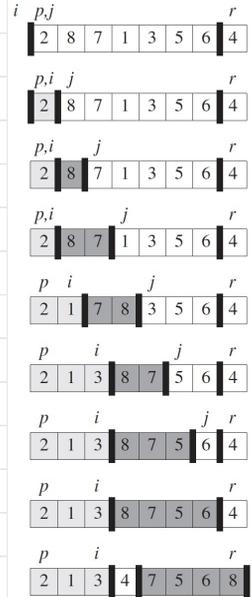
caso ottimo: $\Theta(n \lg n)$

pur essendo al caso peggiore $\Theta(n^2)$ è spesso utilizzato grazie alle sue due altre caratteristiche ottimali.

Divide: partizionare l'array $A[p..r]$ in due sottoarray $A[p..q-1]$ e $A[q+1..r]$ (eventualmente vuoti) tali che ogni elemento di $A[p..q-1]$ sia minore o uguale ad $A[q]$ che, a sua volta, è minore o uguale a ogni elemento di $A[q+1..r]$. Calcolare l'indice q come parte di questa procedura di partizionamento.

Impera: ordinare i due sottoarray $A[p..q-1]$ e $A[q+1..r]$ chiamando ricorsivamente quicksort.

Combina: poiché i sottoarray sono già ordinati, non occorre alcun lavoro per combinarli: l'intero array $A[p..r]$ è ordinato.



QUICKSORT(A, p, r)

- 1 **if** $p < r$
- 2 $q = \text{PARTITION}(A, p, r)$
- 3 QUICKSORT($A, p, q - 1$)
- 4 QUICKSORT($A, q + 1, r$)

con chiamate:

QUICKSORT($A, l, A.length$)

PARTITION(A, p, r)

- 1 $x = A[r]$
- 2 $i = p - 1$
- 3 **for** $j = p$ **to** $r - 1$
- 4 **if** $A[j] \leq x$
- 5 $i = i + 1$
- 6 scambia $A[i]$ con $A[j]$
- 7 scambia $A[i + 1]$ con $A[r]$
- 8 **return** $i + 1$