

# Upcall

Le upcall sono un meccanismo analogo agli interrupt ma gestito a livello software, che permette al kernel di segnalare determinate condizioni al codice utente.

I programmi possono registrare handler per vari segnali (**signal**). Quando se ne verifica uno, il kernel:

- salva lo stato di esecuzione del programma in uno stack in user space;
- esegue l'handler appropriato;
- ripristina lo stato precedente.

Visto che lo stack è accessibile dall'handler eseguito, questo può modificarlo per alterare il codice che verrà eseguito al termine dell'handler. Ciò è utile, per esempio, per implementare thread in user space.

I segnali, come gli interrupt, possono essere mascherati.