

Header TCP

porte sorgente e destinazione, 16 bit ciascuno

numero di sequenza 32 bit, posizione nel flusso del primo *byte* contenuto nel segmento (non numero di segmento)

numero di riscontro numero del prossimo byte atteso (ultimo ricevuto in ordine + 1)

lunghezza header 4 bit, in numero di parole da 4 byte, varia tra 20 e 60 byte per via del campo opzioni

flag

CWR, **ECE** per gestione della congestione network-assisted

URG il puntatore urgente è significativo

ACK il numero di riscontro è significativo, sempre 1 dopo l'handshake

SYN sincronizzazione numero di sequenza, 1 nei primi due segmenti

PSH trasferimento immediato dei dati (e.g. singolo carattere in telnet)

RST reset, chiusura durante l'inizializzazione

FIN chiusura della connessione

dimensione della finestra 16 bit, spazio disponibile nel buffer di ricezione, necessario per flow control

checksum sull'intero pacchetto (header e dati), calcolato come UDP ma obbligatorio

puntatore urgente 16 bit, i dati da quella posizione in poi sono urgenti (e.g. comando di interruzione di trasferimento file)

opzioni lunghezza variabile, per la negoziazione di vari parametri: max segment size (MSS), supporto SACK...